

Vettori: esercizi

Esercizio no.1

Dato un vettore di 8 numeri interi caricato da programma stampare in uscita la somma e la media dei valori in esso contenuti.

Esercizio no.2

Dato un vettore di 8 numeri interi caricato da programma individuare e stampare a video il massimo e il minimo con la loro posizione nel vettore.

Esercizio no.3

Caricare da tastiera in vettore di 10 numeri interi e stamparlo a video : disegnare lo schema a blocchi.

Esercizio no.4

Caricare in modo random un vettore di 10 numeri interi e stamparlo a video e scrivere l'algoritmo che individui quanti numeri pari e quanti numeri dispari ci sono nel vettore.

Esercizio no.5

Eseguire l'ordinamento di un vettore di interi tramite l'algoritmo di scambio.

Esercizio no.6

Realizzare un programma per individuare il valore modale contenuto in un vettore di interi.

Esercizio no.7

Dato un vettore di 10 interi da 0 a 9, inserire in un secondo vettore le frequenze assolute dei numeri che appaiono nel primo vettore.

Esercizio no.8

Realizza un programma per convertire un numero binario nel corrispondente valore decimale.